

церковь должна грамотно проводить идею единства страны и народа. Общей вере следует стать доминирующим фактором, объединяющим народ в единый организм в религиозном и в общественно-политическом смысле.

На этом пути Белорусская православная церковь ясно осознает свою уникальную роль наиболее влиятельной христианской конфессии на территории Республики Беларусь, находящейся на рубеже восточной и западной ветвей христианства. Миссия церкви, стремящейся обновить и возродить христианские основы цивилизации, немыслима без образования и воспитания, которые должны идти рука об руку. В республике существует нарабатанный опыт сотрудничества церкви и государства.

В современном мире православной церкви необходимо настойчиво и целенаправленно внедрять идею единства страны и народа в рамках международной интеграции. Вся система религиозных ценностей должна стать тем стабильным основанием, на котором строится духовно-нравственное единение народа и закладываются новые формы самосознания и самореализации.

Д. Малец

СОСТОЯНИЕ И БУДУЩЕЕ ЭЛЕКТРОННОГО ПРАВИТЕЛЬСТВА В БЕЛАРУСИ

В настоящее время информационные технологии составляют весомую часть жизни гражданина. Стоит отметить, что данные технологии являются успешным инструментом коммуникации со всеми гражданами и государствами в целом, обеспечивая их быстрое и эффективное взаимодействие.

Раз в два года ООН составляет рейтинг степени готовности стран к электронному правительству (E-Government Survey), который учитывает количество персональных компьютеров и интернет-пользователей на 100 жителей, уровень грамотности населения и частоту посещения правительственных сайтов. В данном рейтинге Республика Беларусь занимает 49 позицию, что соответствует высокому уровню готовности.

В сфере электронной экономики развитие электронной торговли поможет продавцу наладить более тесную связь с потребителем. Одним из преимуществ является отсутствие необходимости в аренде торгового помещения, для ведения бизнеса достаточно использования популярной социальной сети. Сегодня объем электронной торговли в общем товарообороте не превышает 2 %, в то же время средние показатели в развитых странах составляют 10–15 %, это свидетельствует о большом потенциале развития электронной коммерции в Беларуси.

В сфере медицины с 2016 года внедряется система электронных рецептов, что является одним из этапов информатизации здравоохранения. Внедрение информационных технологий сократит очереди, уменьшит долю бумажных документов (к 2020 году медицинская документация должна полностью перейти в электронный режим), что улучшит качество и скорость предоставляемых услуг.

Процесс информатизации коснулся и такой отрасли государственного управления, как образование. В данный момент система электронного образования не введена повсеместно, однако является одним из ключевых направлений, согласно стратегии развития «Наука и технология: 2018–2040». Государством была поставлена задача реализации концепции «Университет 3.0». В планах стоит создание интерактивных и доступных онлайн-дополнений по всем предметам школьной и вузовской программ, развитие гибких систем самообразования с учетом применения информационных технологий, это позволит образованию Беларуси выйти на качественно новый уровень.

Таким образом, государством поставлена сложная и смелая задача внедрения информационных технологий во все сферы государственного управления. На данный момент Беларусь находится на пути создания полномасштабного электронного правительства, что обеспечит существенное повышение качества государственного управления и позволит сократить дистанцию между гражданином и государством.

В. Непевная

ФИЛОСОФСКОЕ ИЗМЕРЕНИЕ ЯЗЫКОВЫХ ИГР В СЕДЬМОЙ ТЕТРАЛОГИИ ПЛАТОНА

Лингвистический поворот в философии заставляет ставить вопрос о тех языковых играх, которые существенны для самой философии. Многие из них восходят к творчеству Платона. Ряд интересных философских языковых игр представлен в седьмой тетралогии его диалогов.

1. В диалоге «Гиппий меньший» привлекает внимание языковая игра, состоящая в ироническом превознесении Сократом Гиппия, дабы не дать ему понять, что цель майевта – разоблачить незнание и указать, что внешний успех – ложный. Насмехаясь над самомнением Гиппия и тем, что он измеряет свою мудрость деньгами, Сократ утверждает, что нет ничего окончательного и неизменного. Сократовская ирония подразумевает, что абсолютной истины нет («я знаю, что ничего не знаю»), но, размышляя, можно прийти к интересным идеям. Сократ говорит, что в нас уже заложено знание, забытое нами при рождении, и посредством рассуждений его можно вспомнить.

2. В «Ионе» у Сократа и Иона сходны ассоциативные восприятия реальных процессов и явлений, поэтому и первый, и второй получают эстетическое удовольствие от игры: Сократ – от своего интеллекта и обнаружения неправильной установленной модели мышления Иона, от которой сам он свободен, а Ион – от данной ему возможности разгадать загадку, которая кажется очень непростой для решения. Обоюдное желание достичь цели, т.е. максимально приблизиться к истине, делает их диалог продуктивным, так как оба собеседника готовы столкнуться с противоречиями, чтобы совершенствоваться в познании через них.

3. В диалоге «Менексен» ирония дискредитирует тех, кто добился успеха вовсе не своими поступками, не настоящей храбростью и доблестью, не служением истине, а просто формальным мастерством.